

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	36	33	12	12	42	10	HP	199
ボーナス	3	12	11	4	4	14	3	MP	252
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1	フェイト	5
他修正						2			
能力値	4	13	12	4	5	19	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	【ブーストロッドS1】(防壁のクリスタル)	至近	-1	13					
左手	【アシストシールド】					8	2	-3	
頭部	【闇祓いの頭飾りS1】(対抗：威圧のクリスタル)					4			
胴部	【ジルコニアアーマーS1】(侍祭のクリスタル)				-2	16			-2
補助	【トリックマント】					5			
装身具	【闇祓いの勾玉】								
能力値			13	0	12	0	19	17	9
スキル	《イミューンウェイト》《サクセション》			1					2
その他									
総計(右)			12	14	10	33	21	14	9m
総計(左)			13	1					
総計(両)			12	14					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品		
トラップ探知	5			5	+ 2 d	[冒険者セット]	[ExMPポーション]	
トラップ解除	13			13	+ 2 d	[枕]	[ExMPポーション]	
危険感知	5			5	+ 2 d	[祝福の花]	[万能薬]	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	[神使の護印]	[万能薬]	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	呪符：神楽鈴](CL7)《リチュアルチャーム》		
魔術判定	4			4	+ 2 d	[ハイMPポーション](マジカルハーブ)		
呪歌判定					+ d	[ハイMPポーション](マジカルハーブ)		
錬金術判定					+ d	[ハイMPポーション]		
						[ハイMPポーション]		
						[ハイMPポーション]		
						[ExMPポーション]		
現在重量：	19							
最大重量：	42						所持金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	メイキング	-	自身	-	-	
効果：所持品・装備重量制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する(適用済)								
プロテクション	6	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]+26								
ワイドプロテクション	★	4	《プロテクション》	-	自身	自動	-	
効果：《プロテクション》と同時に使用。対象を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
フィールドプロテクション	★	-	《プロテクション》	-	自身	自動	1/ナリオ	
効果：《ワイドプロテクション》1で取得可能。《プロテクション》と同時に使用。射程・対象を「射程：視界」「対象：場面(選択)」に変更する。								
コールゴッド：イザナミ	5	3	効果	-	自身	自動	-	
効果：《セイクリッドダンス》中のみ使用可能。ダメージ軽減を行うスキル・パワー・アイテムと同時に使用することでその効果に+[SL×2]する。								
コールゴッド：カグツチ	5	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：《セイクリッドダンス》中のみ使用可能。ダメージ増加。攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	【精神】	ナリオ/SL	
効果：あらゆる判定+1D。クリンナップにMP5点を消費し続ければシーン持続。C判定でコスト踏み倒し。								
ハンマーストライク	5	2	メジャー	武器	単体	命中	打撃武器	
効果：攻撃ダメージに+[(SL)+2D]する。								
ホーリーヒット	★	12	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：コストを消費せず《ハンマーストライク》による武器攻撃を2回行う。対象拡大を行えない代わりに2回の攻撃対象はそれぞれで選択できる。								
ヒール	★	3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象の【HP】を[4D+CL×3]+2点回復する。C判定でダイスロール追加。								
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動	SL/ナリオ	
効果：攻撃ダメージに+[【精神基本値】+10]する。								
スキルエボルブ	3	12	効果	-	自身	自動	【コーデックス所持】	
効果：《コーデックス》で選択したクラスの「分類：魔術」スキルと同時に使用し、その効果に+[(SL)D]する。								
フェイタルアーツ	3	4	効果	-	自身	自動	1/シーン	
効果：《メンターアーツ》5で取得可能。効果をダイスで求める選択クラスのスキル効果に+[SL×10]する。								
クリエイトチャーム	1	-	セット	-	自身	自動	ナリオ/SL	
効果：「種別：呪符」のアイテムを1個購入できる。このスキルはシーンの場所・時間・状況に関わらず使用できる。								
チャネリング	★	6	セット	-	自身	自動	-	
効果：《セイクリッドダンス》と同時に使用することで《セイクリッドダンス》をセットアップで使用できる。								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーフィールド	★	15	セット	-	自身	自動	-	
効果：【物理防御】【魔法防御】に+【精神】する。ラウンド持続。								
シャインストライク	★	6	セット	-	自身	自動	-	
効果：ラウンド終了時まで攻撃ダメージに+【精神】する。								
インペレイティブ	★	12	セット	-	自身	自動	-	
効果：「タイミング：セットアップ」のスキルを2つ使用できる。								
コーデックス：アコライト	★	-	セット	-	自身	自動	-	
効果：【コーデックス】を取得する。シーン持続。								
メンターアーツ	5	-	《コーデックス》	-	自身	自動	-	
効果：《コーデックス》と同時に使用する。効果をダイスで求める選択クラスのスキル効果に+[SL×2]する。								
マインドマスター	1	-	セット	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：《コーデックス》と「タイミング：セットアップ」のスキルを同時に使用する。								
クイックヒール	★	4	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：《ヒール》と同時に使用する。イニシアチブで《ヒール》を使用できる。								
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：マイナー・メジャーで使用可能な「種別：呪符」のアイテム1個を使用する。								
コマンドスタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「クラス制限：ウォーリア」の装備を装備可能になる。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「種別：打撃」武器の命中判定+1D(計算済)。								
パンテノン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《コールゴッド：～～》5で取得可能。《コールゴッド》の複数取得が可能になる。								
ハイパニッシャー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《パニッシャー》5で取得可能。効果量に+10する(計算済)。								
アレンジ(プロテクション)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した[SL上限：3、5]のスキル1つの最大SL+1(計算済)。								
異才：プリースト	5	-	パッシブ	-	自身	-	パワー	
効果：プリーストのスキル1つを取得するか、既に取得済みのスキルのレベルを上げられる。								
異才/ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《プロテクション》の効果に+[SL×4]する(計算済)。								
リチュアルチャーム	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：《クリエイトチャーム》1で取得可能。「価格：購入不可」「種別：呪符」のアイテムを[SL]個取得する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ナリオ	
効果：対象が受けるダメージを0にする。								
信仰の盾	★	-	DR直後	視界	場面(選択)	自動	1/ナリオ	
効果：対象が受けるダメージを0にする。								
ラストレイトマジック	1	-	効果	20m	単体	自動	1/シーン	
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」スキルのDR直後に使用。その結果のダイスを[SL+1]個までふり直せる。								
	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した【能力基本値】+3(計算済)								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：同上								

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]