

キャラクター名

プレイヤー名

タバサ=ドゥオ=デキムス

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サモナー	性別	女性体
称号クラス				年齢	外見は20代半ば
種族	アンデッド			境遇	没落
出自 (効果)	放浪			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	36	36	9	37	15	3	HP	206
ボーナス	3	12	12	3	12	5	1	MP	218
クラス修正	0	2	3	0	1	1	1	フェイト	8
他修正									
能力値	3	14	15	3	13	6	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トライエッジ 命:-1 攻14+3 行:-1	至近	-2	30	0	0	0	-1	0
左手	風折りの刃 命:-1 攻10+3		(-1)	(13)					
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	コンパクトクローク					6			
補助	トリックマント					5			
装身具	イケイケ☆アクセサリー								
能力値			14	0	15	0	6	28	8
スキル	パッシブスキルの効果		1	41				2	
その他	アイテム・道具・装備の効果		1	4				1	
総計(右)			15	75	15	12	6	30	8
総計(左)			17	45					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	13			13	+ 3 d	原理 (プリンピキア)	
トラップ解除	14			14	+ 3 d	摂理 (プロヴィデンス)	冒険者セット
危険感知	13			13	+ 3 d	真理 (ヴェリタス)	小道具入れ
エネミー識別	3			3	+ 2 d		・ 漆黒の星
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	異次元バッグ	・ 太陽のリボン
魔術判定					+ d	ポーションホルダー	・ ジェミニカード
呪歌判定	6			6	+ d	・ 万能薬	・
錬金術判定					+ d	・ 万能薬	・
						・ EXHPポーション	
						・ EXMPポーション	理力符
						・ EXMPポーション	理力符

現在重量：

27

最大重量：

27

所持金：

670

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★		参照/メバツガ		自身	自動		
効果：レムレス以外の「タイミング:メイキング」の種族スキル1つを取得し【幸運基本値】を-3する								
ワイドアタック	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：右手と左手に使用条件の書かれた武器を								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した武器種別による武器攻撃の命中判定+1D								
インタラプト	1	-	参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用した時に宣言する、そのスキルは効果を発せず持続もせず即座に終了する、効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになる。								
ナイフパリー	1	2	DR直後	-	自身	自動	短剣・双装備・防脚中1回	
効果：ダメージ軽減を行う、受ける予定の物理ダメージを-「装備している武器の合計」								
ランナップ	1	2	セットアップ	-	自身	自動		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う、ただしエンゲージが封鎖されていた場合、離脱を行うことはできない								
フェイント	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1D								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：選択した武器による武器攻撃の命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする								
	○							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う、行動済でも使用でき、使用後に行動済みにならない								
	○							
効果：								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：対象に特殊攻撃を行う。攻撃の命中判定は【感知】、ダメージは【(SL+2) D+CL】の貫通ダメージ								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：使い魔を【SL】個取得する								

第7世界アルストロメリア第24星系からやってきたらしい女性、この世界におけるヒューリンに酷似した姿をしているがその体は常に宙に浮いており、その周りを機械らしき何かが漂っている、これらは「トリム=ロギカ」と呼ばれる彼女を「此方側」に実体化させるための装置であると同時に彼女のサポートユニットである。

本人曰く「彼方側」における高貴なる身分であったらしく、日常生活から戦闘に至るまでサポートユニット任せ、本人は奏者として思考するだけでサポートユニットが自律的に動く、ただし「此方側の世界」においては【トリム=ロギカ】が本体であり装置の故障、及び損壊はこの世界における彼女の行動を大きく妨げ、全損は死亡に等しい。

戦闘においては【トリム=ロギカ」と同じく周囲を漂っている短剣状の攻撃端末ユニットを同期させ、攻撃と防御を行う、本来は【ドラコ=エクエス】という攻防一体システムユニットだが、どこかの世界で同じような意味である【ドラグーン】という言葉を知り、「一音節で便利だから」という理由で専らそちらを使用している。

【此方側】にやってきているのは暇潰しだと言うが本来の目的は宇宙収縮による文明の終焉を迎えつつある【彼方側】からの退避が目的、様々な世界に【トリム=ロギカ】にコピーされた意識体が存在しており、【彼方側】と本体はいつ消え去るか分からない、もしかしたらすでに【トリム=ロギカ】に写された意識体だけの存在になっている可能性もある。

基本命中:4D6+17
(/パッシブスキル:アームズマスタリー:短剣+1D,スペシャライズ+1,ツインフェンサー+1D,ファミリア+2)
(装備品による増減:武器-2、漆黒の星+1)
基本攻撃力:2D6+75
(/パッシブスキル:スペシャライズ+1,ラビッドハンド+15,ボーパルアーツ+20,韋駄天+5)
(装備品による増減:武器+24,コンパクトクローク+6,ジェミニカード+4)

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： 《ファミリアアタック》の判定+1D								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	-	-	使い魔携帯	
効果： 使い魔を2個以上携帯している時に有効、攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1D								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動	メインプロセス中	
効果： 《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャー」のスキルがパワーを1つ使用する。								
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	使い魔誘引、シールド	
効果：対象が受けるダメージロール直後に使用する、そのダメージを-[CL*5]する、その代わりに携帯している使い魔1つが使用不可になる。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 攻撃のダメージ+「SL*3」シーン中持続								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用、判定に+1D								
エフェクトスキップ	1	10	判定直前	-	自身	自動		
効果：判定の直前に使用、その判定で振るダイスがスキルなど（パワー・ギルドサポートを除く）で減少していてもその効果を受けずに判定を行える								
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： MP回復を行う、【MP】を「SL*5」点回復する								
	1	-		-				
効果：								
フライングソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 飛行状態になる。携帯品の装備重量-3（最低1）								
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動		
効果： 物理ダメージを受ける直後に使用、そのHPダメージを0にする。								
ソウルヒット	1	-	参照	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時に使用、その攻撃を貫通ダメージにする								
	○							
効果：								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 《スペシャライズ》1で取得可能、《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣装備・双装備	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
ブラインドスポット	5	3	フェイント	-	自身	自動		
効果： 《フェイント》と同時に使用する、武器攻撃のダメージに+【（SL）D】する								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【SL*5】する								
ゲイルスラッシュ	3	14	メジャー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。								
アフターイメージ	1	11	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 《バタフライダンス》1で取得可能、武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D シーン持続								
マジックカット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ナイフパリー》が魔法ダメージに対しても適用出来るようになる								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-*		
効果： 【敏捷】判定+1D								
ブラッドエッジ	3	8	判定直前	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 白兵攻撃の命中判定直前、その判定に+2D								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》と同時に使用、《ワイドアタック》の対象を「対象:場面（選択）」「射程:視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも行えるようになる								
ストップトラップ	1	14	判定直後	-	視界	敏捷	シーン1回	
効果：対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定の命中値を目標とした【敏捷】判定を行う。またその判定の達成値に+「SL*2」する。その判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
サポートストライク	2	5	判定直前	20m	単体	自動	シーンSL回	
効果：対象が命中を行う直前に使用、その判定に+1D								
	○							
効果：								
スカイルーン	1	6	フリー	-	自身	自動	飛行	
効果：武器を使用した命中判定に+1D、飛行を解除するかシーン終了まで持続								
アタックルーン	3	10	メジャー	-	単体	自動	シナリオSL回	
効果：対象が装備している、もしくは携帯している武器1つ選択し、その武器の攻撃力を+5する、シナリオ終了まで持続								
	○							
効果：								
時の支配者	1	-	参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用を宣言した時に使用する。そのスキル、パワーの効果は発揮せず持続もせず即座に終了となる、使用されたことになるので通常通りコストは支払う事。								
嵐の王	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：《レイザーストーム》1で取得可能、あなたが取得している《レイザーストーム》を「使用条件:2回」に変更し「効果」に「その《ワイドアタック》で行う武器攻撃のダメージに+【行動値】する」と追加する								
天の火	1	-	参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する、その攻撃のダメージに+「CL*10」する								
死点撃ち	1	-	判定直前	-	自身	自動		
効果：武器攻撃の命中判定の直前に使用する、フェイト3点使用、その判定の命中判定のダイス目を全て6にする。またその判定のリアクションは必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキル・アイテムも使用できず攻撃の対象に力を行うこともできない								
異才:スカウト	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：スカウトのスキルを1つ取得する								
リアデングラム	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことが出来る、このメインプロセスを行った後は行動済にならない								
韋駄天	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージに+「SL*5」【行動値】に+「SL*2」								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知の判定+1D 更にトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定+1D								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備アイテムの重量制限+5								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大MP】+CL								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の所持重量が【筋力基本値*2】になる								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：「種別:ポーション」を1つ使用する								
フライトマニューバー	1	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果：回避判定の達成値に+1する								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：スキルに対するリアクションとして行い【精神】判定に+1D								

タバサ=ドウオ=デキムス

[illegible][illegible]