

キャラクター名

ロザリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
17 炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中。揺らめく熱の境に貴方は恐怖より陶醉を感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶醉をもう1度感じてみたい。今は燃える物さえ少ない世界だけれど、
66 料理	料理を作っていた。野菜を切って鍋をかき混ぜて卵を割って肉を炒めて。誰か最初は何も作れなくて。けれど段々と上手に。上手に。……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作っていたのか。な。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	アクセサリー。パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウィルマ	信頼	3	①②③④⑤	
結	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	無し	自身	バトルパートで発狂中の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージとなる。
メインクラス		死神		オート	無し	自身	白兵攻撃マニューバの判定に置いて、出目+1してよい
サブクラス		殺劇		オート	無し	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした時に攻撃判定する際、出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		たからもの(アクセサリー)		オート	無し	自身	BP終了時、狂気点-1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート	無し	自身	最大行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバのコスト-1する
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
頭		のうみそ		オート	無し	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1