

キャラクター名
レッド・アーチャー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	4	経歴	毒を飲んだ(食べた)事がある		
経験点	1220		同じ夢を何度も見ている 空腹のあまりに失神したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			19	3
	敏捷度	4	3		16 + 2	3
体	筋力	10			18	3
	生命力	10	1		19	3
心	知力	4			8	1
	精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
シューター	4		

戦闘特技		値	単位
両手利き		223	p
精密射撃		218	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	4	7	7	7

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	5		4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	5	5										
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント 膝下の長さの外套。赤いマント。
右手	能力増強の腕輪
腰	矢筒 12本収納できる
足	アングレット 金属製。銀製なら100G～
その他	

装備品	説明
左手	矢筒 マントの下に隠しているため見えない。
	ベルト シンプルなら10G、凝った物なら15G～

その他メモ	自動失敗 チェック
年齢は不詳と言いつつも22歳であると設定されている。	□□□□⑤
剣術を好み、二刀流による戦闘スタイルを積極的に使用するが、最終的な戦闘スタイルが弓による狙撃に落ち着いたことから、かつての仲間から「アーチャー」と呼ばれたりする。	□□□□⑩
また、いつも身に着けている赤い外套から、コードネームを「レッド・アーチャー」または「紅茶」で通していた。	□□□□⑬
勤めていたギルドはつぶれてしまったため、今ではこのコードネームは何の意味もなさないが、本人は気に入っているとか。	□□□□⑰
なお、本名はエミヤというが、彼は自分から本名を尋ねられた時は「無銘の冒険者だ」としか名乗らないらしい。	□□□□⑳
さらに言えば、彼の心象は別の世界の彼のものとは異なってしまっているため、彼にとつての切り札たり得る魔術・固有結界「無限の剣製」は使用不可となっている。	□□□□㉓
同時に、彼はまだ独自の経験による必殺の一を見いだせていない。	□□□□㉗
「鶴翼三連」「投影」といった項目も使用不可能となり、純粋な技術のみで戦うことになる。	□□□□㉚
	□□□□㉞

