

キャラクター名

プレイヤー名

作成中

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	討伐
出自 (効果)	闇の一族			目標	運命：名声

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	25	17	20	10	11	9	6	HP128
ボーナス	8	5	6	3	3	3	2	MP100
クラス修正	1	2	2	0	3	0	0	フェイト5
他修正			1					
能力値	9	7	9	3	6	3	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	サーチャーナイフS2(狩猟)	至近	0	17	0	0	0	-3	0
左手	ワイヤードガガーS1(狩猟)	至近	-2	24	0	0	0	-6	0
頭部	ディテクターゴーグルS1					6			
胴部	ストライダークロークS1				2	9		3	2
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	狩猟武器奥義書物		1					3	
能力値			7	0	9	0	3	15	14
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他	漆黒の星、リムブースト・リフレクス、風の蹄鉄		1		2			3	
総計(右)			10	18	14	19	3	18	19
総計(左)			8	25					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 3 d	陸マグロ	
トラップ解除	7		2	9	+ 3 d	森林冒険セット	精霊草×3
危険感知	6			6	+ 3 d	キャップライト	
エネミー識別	3			3	+ 2 d		小道具入れ
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	L漆黒の星
魔術判定					+ d	LMPポーション×5	Lビーストブラッド
呪歌判定					+ d	ハイHPポーション×2	L灼熱の砥石
錬金術判定					+ d		Lリムブースト・リフレクス
						ランチボックス	Lジェミニカード
						Lスペシャルスープ×5	
現在重量：	13						風の蹄鉄
最大重量：	80	所持金：	0	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：キャラクター作成時に【筋力基本値】に+4、【知力基本値】に-1する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]する。								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
レイザーストーム	★	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》と同時に使用する。《ワイドアタック》の「対象：範囲（選択）」「射程：武器」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも行うことができるようになる。								
アフターイメージ	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：《バタフライダンス》1で取得可能。武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ジャグリングアタック	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：ダメージ増加を行う。携帯品からSL個以下の「種別：短剣」かつ「レベル」があなたの装備可能な武器を選択する。白兵攻撃のダメージに+[選択した武器の「攻撃力」の合計]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トランス：ロングアーム	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：EPを1点消費。エンゲージをしていない対象にも白兵攻撃を行うことが可能となる。その攻撃の命中判定に+SLし、「射程：10m」となる。この効果はシーン終了まで持続する。ただし、他の《トランス：～》を取得できなくなる。								
ナイフパリィ	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。								
	1							
効果：								
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
	1							
効果：								
ミアズマウェポン	3	-	メジャー	-	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果：使用する際にあなたの装備品、あるいは携帯品の武器からひとつ選択せよ。EP1点消費。選択した武器の「攻撃力」に+[SLx2]する。この武器はあなたの装備、使用することができる。この効果がシナリオ終了まで持続する。								
	1							
効果：								
AM：狩猟	★	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								

