

キャラクター名

ルビー

プレイヤー名

|        |         |    |      |          |       |     |
|--------|---------|----|------|----------|-------|-----|
| シンドローム | ミストルティン |    | ワークス | ISチルドレンC | カヴァー  | なし  |
|        | モルフェウス  |    |      |          |       |     |
| オプショナル |         |    | 年齢   | 16       | 性別    | 女   |
| 覚醒     | 生誕      | 衝動 | 殺戮   |          | 初期侵食率 | 41% |
| 出自     |         | 経験 |      |          | 邂逅    |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 3   |      | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 4   |      | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

|     |    |    |     |    |    |          |    |    |     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|-----|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神       |    |    | 社会  |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能       | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | R C      | 2  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志       |    |    | 調達  |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：レネゲイド | 1  |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：      |    |    | 情報： |    |    |

|                 |    |       |    |     |    |                                                  |
|-----------------|----|-------|----|-----|----|--------------------------------------------------|
| 武器・コンボ          | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                               |
| インフィニティウェポン     | 白兵 | 3r    | 1  | 16  |    | EA81(3)3/3 武器作成、白兵武器、攻撃力[Lv*3+7] ,命中0,ガード3,射程:至近 |
| 60%インフィニティウェポン  | 白兵 | 3r    | 1  | 55  |    | インフィニティウェポン6+LO:A+魔を断つ剣5                         |
| 100%インフィニティウェポン | 白兵 | 3r    | 1  | 96  |    | インフィニティウェポン8+LO:A+魔を断つ剣6+ソールドウェポン3+諸刃の魔剣4        |
| 60%コンボ[緋雪]（常時）  | 白兵 | 4r+20 | 1  | 55  |    | コンセ2+デュアルミラージュ3+絶影4（武器53）                        |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|     |  |                 |         |         |        |
|-----|--|-----------------|---------|---------|--------|
| 所持品 |  | 合計装甲：           | 0       | 合計回避：   | 0      |
|     |  | ロイス             |         |         |        |
|     |  | 対象              | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス消費 |
|     |  | バスタードDF37       | P       | N       |        |
|     |  |                 | P       | N       |        |
|     |  |                 | P       | N       |        |
|     |  |                 | P       | N       |        |
|     |  |                 | P       | N       |        |
|     |  |                 | P       | N       |        |
|     |  |                 | P       | N       |        |
|     |  | 最大財産P: 2 残り財産P: |         |         |        |

|                                                                  |    |       |       |    |         |    |      |    |
|------------------------------------------------------------------|----|-------|-------|----|---------|----|------|----|
| スキル名                                                             | SL | コスト   | タイミング | 射程 | 対象      | 判定 | 制限   | メモ |
| ワーディング                                                           | ★  | -     | オート   | 視界 | シーン     | 自動 | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化                                                |    |       |       |    |         |    |      |    |
| リザレクト                                                            | 0  | 1d10  | 気絶時   | -  | 自身      | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活                                                    |    |       |       |    |         |    |      |    |
| 魔を断つ剣                                                            | 5  | IW+4  | 常時    | -  | -       | 自動 | -    |    |
| 効果：5/5 種別:アーキタイプの武器の攻撃力にLv*3、グレイブニル相手ならダメージ+1d                   |    |       |       |    |         |    |      |    |
| 貫く魔剣                                                             | ○  | IW+4  | 常時    | -  | -       | 自動 | -    |    |
| 効果：0/1 種別:アーキタイプの武器に装甲値無視を付与                                     |    |       |       |    |         |    |      |    |
| コンセントレート<ミストルティン>                                                | 2  | 2     | メジャー  | 武器 | -       | 対決 | -    |    |
| 効果：2/3 組み合わせた判定のC値-LV(下7)                                        |    |       |       |    |         |    |      |    |
| デュアルミラージュ                                                        | 3  | 1     | メジャー  | 武器 | -       | 対決 | -    |    |
| 効果：3/3 組み合わせた攻撃のドッジのダイスに-[Lv*2]個                                 |    |       |       |    |         |    |      |    |
| 絶影                                                               | 4  | 2     | メジャー  | 武器 | -       | 対決 | リミット |    |
| 効果：4/5 攻撃判定達成値+[Lv*5]                                            |    |       |       |    |         |    |      |    |
| ブレードテンペスト                                                        | 1  | 3     | メジャー  | 武器 | -       | 対決 | 80%  |    |
| 効果：1/1 アーキタイプ武器の攻撃力と効果を2個まで合計して使用可能、それぞれの武器は装備している事、使用後武器は破壊される。 |    |       |       |    |         |    |      |    |
| ヴァリアントセーバー                                                       | 1  | 10    | メジャー  | 視界 | シーン(選択) | 対決 | 120% |    |
| 効果：1/1 組み合わせたエフェクトをシーン（選択）射程視界に変更する。シナリオ1回                       |    |       |       |    |         |    |      |    |
| 不可避の魔弾（殺戮）                                                       | ○  | 3     | メジャー  | 武器 | -       | 対決 | 120% |    |
| 効果：0/1 組み合わせた攻撃の対象にカバーリングを行うことができない、メインプロセス終了時HP-5、シナリオ1回        |    |       |       |    |         |    |      |    |
| 破滅の一撃                                                            | ○  | 10    | メジャー  | 武器 | 単体      | 対決 | 120% |    |
| 効果：0/3 ダメージに[Lv*2]Dする。シナリオ1回                                     |    |       |       |    |         |    |      |    |
| 神殺す刃                                                             | 3  | 3(10) | マイナー  | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果：インフィニティウェポンのレベルに加算                                            |    |       |       |    |         |    |      |    |
| インフィニティウェポン                                                      | 3  | 3     | マイナー  | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果：3/3 武器作成、白兵武器、攻撃力[Lv*3+7] ,命中0,ガード3,射程:至近                     |    |       |       |    |         |    |      |    |
| ダブルクリエイト                                                         | 1  | 3     | マイナー  | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果：1/1 インフィニティウェポンで武器を作成する場合2個作成し装備する。                           |    |       |       |    |         |    |      |    |
| LO:A                                                             | 1  | 2     | マイナー  | 至近 | 自身      | 自動 | リミット |    |
| 効果：1/3 組み合わせた<神殺す刃>のレベルに+5、ラウンド終了時に作成したアイテムは破壊される。シナリオLv回        |    |       |       |    |         |    |      |    |

キャラクター名  
ルビー

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |

[illegible][illegible][illegible]