

キャラクター名

マロウ・カモミール

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	75
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	8	8	12	7	16	7	
ボーナス	2	2	2	4	2	5	2	
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0	
他修正								
能力値	2	4	2	6	3	6	2	

HP	28
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	2	5	6	4	7
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量：

4

最大重量：

14

所持金：

29

預金・借金：

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	MPポーション
	MPポーション
小道具入れ	
⇒ローブ	
⇒ランタン	
⇒火打ち石	
⇒筆記用具	
⇒枕	
野営道具	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果：HPを 3d +(CL*3) 回復する								
ホーリーアーマー	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果：物防or魔防を+[SL*2]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
▲アコライト(75p)	★							
効果：								
▼アルケミスト(86p)	★							
効果：								
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ポーションの効果+1d								
マグニフィケーション	1	6	Xジャー	至近	範囲(選	錬金術		
効果：ポーションを範囲(自分除く)に投げる								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

名付けた自分自身が忘れそうなのでメモ

マロウ：お湯を注ぐと青から紫、ピンクへと色が変化する薬草
カモミール：リラックス効果のある薬草・紅茶の茶葉

実家が薬草・ポーションなどを取り扱う小さい薬局。

本人も薬学には興味深々かつ、辻斬りならぬ辻治療をしつつ放浪の旅をしていた。

新しい薬草を集めたい・辻治療したい・ポーション研究をしたい・研究費を稼ぎたい → 冒険者になります。

つついとい50歳以下の人は子ども扱いしてしまう。

「少年、30歳のお誕生日おめでとう！来月に向けてサンタさんへの手紙は書いたかな？」

キャラクター名=

マロウ・カモミール

プレイヤー名

所持品

[illegible]