

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	6			16	2
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	9			15	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
バトルダンサー	5		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	0	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	バトルダンサー	合計値	9	0		

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		☐	☐	☐	☐
冒険者セット		☐	☐	☐	☐	☐
アウェイクポーション		☐	☐	☐	☐	☐
ヒーリングポーション		☐	☐	☐	☐	☐
スカウト用ツール		☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐

所持金	5130	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 9	0	30						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 7	12							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ガルド、フィリアと三人で旅をする人間の女性。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
落ち着いた物腰と控えめな気品を備えている。まず相手の話を聞き、それぞれの考えを確かめてから、自分の意見を口に出すことが多い。問題に直面した時も、皆が納得して進める道を探そうとする。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
普段は穏やかだが、感情を完全に隠せるわけではない。不意を突かれると、困惑や照れが表情に現れる。人の意志を尊重する一方で、自分の希望を後回しにしてしまうことがある。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
戦闘では軽装を生かし、細身の剣を扱う。力任せに押し切るより、相手の動きや仲間の位置を見ながら、必要な場所へ踏み込む戦い方を好む。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉫