

キャラクター名

プレイヤー名

ララティアーナ・アラベラ・フォン・アイゼンラント

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	12	9	8	9	8	9	
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3	
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0	
他修正								
能力値	6	6	4	2	4	2	3	

HP	38
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	6	4	3	2	8	11
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	バックパック	
危険感知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	HPポーション	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	MPポーション	
魔術判定				+	d	ウェポンケース	
呪歌判定				+	d		
錬金術判定				+	d		

現在重量：7

最大重量：19

所持金：65

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージ+[SL*3]。リアクションのダイス-1D。								
フリンジスイング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：[狂戦士化]を受けている間、白兵攻撃の命中+1D6								
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果：[狂戦士化(SL+1)]を受ける。								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：登攀、跳躍の【筋力】判定+1D								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：国や町の概要、歴史、人物に関する【知力】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「誇りや矜持だけで、お腹は膨れませんわ！！」
没落令嬢。家名再興を目指して出稼ぎに出ている。矜持より金。

武功からの成り上がり貴族の家系。
戦場では常勝無敗で名を馳せていた家系であったが、帳簿の髪束にはあっさりと敗北した。
「貴族なら」という強い文句に踊らされて商人たちの食べ物にされた結果、あっさりと財政破綻したのだ。

そんな境遇のため、冒険者として家名再興を目指して冒険者として金を稼ぐ日々を送っている。
金の為とあらば誇りや矜持は二の次。たぶん何でもやる。錦は心に着せておけばいい。

冒険者になってから初めての戦闘で、戦いの恐怖よりも楽しさ、高揚感が勝っていることに気づく。
金儲けとして冒険者をしているが、心のどこかで戦いに赴く理由を探している気がする。
戦闘が始まるとその気持ちは段々と抑えられなくなる（《バーサーク》

■戦闘データ
《バーサーク》《ソウルヒート》前提
《バッシュ》命中：6+3D6 ダメージ：9+6D6