

キャラクター名

【非IA環境】射撃型ブラム

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	ブラム＝ストーカー					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	18
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
00	射撃	10r+3		3		侵4H2H3、コン+一矢+対抗種
60	射撃	11r+3		3		侵4H2H3、コン+一矢+対抗種
80	射撃	12r+3		19		侵8H6H3、コン+一矢+対抗種+ブラバ
100	射撃	14r+3		23		侵8H6H3、コン+一矢+対抗種+ブラバ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
拳銃		ロイス			
ウェポンケース					
		最大財産P: 8 残り財産P：			

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	×	-	-	対決	-	
効果：クリティカル-LV								
滅びの一矢	1	2	×	-	-	対決	-	
効果：H2、攻撃ダイスを+LV+1D								
ブラッドバーン	4	4	×	-	-	対決	80	
効果：H4、攻撃力を+LV×4								
血の宴	1	3	×	-	範選	対決	-	
効果：シナリオ中LV回、攻撃の範囲を変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

仮想敵はパブリックエネミーで一番回避性能が高い剣鬼。
現時点のデータでは命中率91%、ダメージ期待値52。

ブラッドバーンのレベルを3下げて、
紅の主を習得すれば取り回しが良くなる。
装甲を無視できないことも加味すると
ダメージ期待値45程度は維持しておきたい。

I A が導入される場合は下記の処理を行う。
武器の性能向上も伴い命中率も2%の低下に収まる。
・感覚を2つ下げる
・ウィンドスカーフを購入する
・任意エフェクトをを2レベル分強化する