キャラクター名

石田義重

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌	P61・・・15
花園	P61・・・11

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レモン	嫌悪	3	①②③④⑤	
飛木森 紅	信頼	3	①②③④⑤	
ユキ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして自身の任意のパーツを損傷する。行動・攻撃・切断の判定において振り直しができる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を全体攻撃に変更する。これによって自身がダメージを喰らうことはない。
サブクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてもよい。
腕		大鎌(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃+2、切断効果、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		ｽﾁｰﾙﾎﾞｰﾝ		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		アクセサリー		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持ﾊﾟｰﾂから取り除く