キャラクター名
ルリ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	16
種族	フィルボル			**境遇**	紛失
出自（効果）	傭兵			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	30	25	29	5
ボーナス	2	3	3	10	8	9	1
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				1			
能力値	2	3	3	14	10	11	2

HP	89
MP	185
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド_S1：魔烈		-1	1					
左手									
頭部	ジェムサークレット_S1:知力					2	1		
胴部	ジェムローブ__S1:飛行					7	2		
補助	ジェムリング					1			
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	3	0	11	13	7
スキル	ニンブル、テクノロジーマジック							1	
その他	馬				1				20
総計(右)			2	1	4	10	14	14	27 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			2	1					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	14	7	1	22	+ 2 d
アイテム鑑定	14	7	1	22	+ 2 d
魔術判定	14	10	1	25	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
名馬	HHPポーション*6
異次元パック	EXMPポーション*3
ポーションホルダー	耐毒符
EXMPポーション*5	勇気のホイッスル
小道具入れ	転移札
筆記用具	グレートMP
火打石	図解ソーサラーの秘術
ロープ	
月光の種	
キャップライト	
万能薬*3	

現在重量： 28		
最大重量： 36	所持金： 160100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 計算済み　魔術判定 +[1d]								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： ﾀﾞﾒ[11d+72　貫通　妖魔、魔獣、魔族[威圧]								
ビリーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 計算済み　貫通魔術 ＋［SL×４］								
リゼントメント	1	-	魔法同時	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 魔法ダメ　+[CL×10]								
マジックフォージ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 魔法ダメ　+[（SL×2）D]								
ファイトソング	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： ｼﾅﾘｵ1を回復								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 知力判定+(SL*2)								
エキスパート	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定+1d								
エクザマイン	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： 情報収集を知力で+1d								
アンプリファイア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定＋１　ダメ＋２								
トリックスター	1	-	ﾄﾗｯﾌﾟ作動	視界	効果参照	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： ﾄﾗｯﾌﾟ無効化								
トリビアリスト	3	6	判定直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 判定を知力判定に変更								
メタモルフォーゼ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 判定＋２　ダメ+2 計算済み								

世界を又にかける傭兵一家。組織に裏切られ幼いころに家族を亡くしている。
幼いころのため、記憶がほとんどなく（親代わりの）組織に言われるまま（いやいや）神につかえる魔法使い。
ルリはコードネーム。本名不明。

ジェム5個装備で　魔法攻撃+4d

スロット
魔烈：ダメージ+3

知力：知力+1

誓約：防人たちの友　　移動力：+20／重量：+30／回避：+1／DR：+[騎乗者のCL]／非騎乗時【筋力】判定-1D／【筋力】値参照が2分の1　　成長点20
ある日、森の中でエポナブスという馬と出会う。
「私を呼ぶのは誰だ…」馬がゆっくりとしゃべりだす。
「その声は、わが友夕凪ではないか？」
「いかにも自分は夕凪である」

キャラクター名
ルリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクノロジーマジック	1	-	パッシブ	-	武器	-	-	
効果：	魔法攻撃＋5　行動値-2							
ｱﾝﾌﾟﾘﾌｨｹｲｼｮﾝ	5		パッシブ					
効果：	ﾀﾞﾒ＋SL*4							
ブーストフォース	3	-	ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果：	消費MP1点につき+2。[SL×20]以下のMP消費							
ファストドロウ	3	4	ムーブ				ｼｰﾝ1	
効果：	対象をSL+1体へダメージ							
フォージチャージ	1	8	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	マジックフォージ+1回							
ランニングセット	1	4	ムーブ			自動成功		
効果：	マイナーをムーブにて							
ファインアート	1		ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	魔術への判定失敗、リアクションスキル不可							
カーススペル	1	8	ﾏｲﾅｰ					
効果：	魔術リアクション-1d							
ブーストカース	1	4	ｶｰｽｽﾍﾟﾙ					
効果：	BS強度合計＊3HPロス							
ハイエキスパート	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	エキスパにDR+2d							
デストロイヤー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-	-	
効果：	ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ破壊ダメ　+[2d]							
アースノウリッジ	1							
効果：	地球詳しい							
フェイス：エリカ	1	-		-			-	
効果：	知力判定＋１							
トレーニング：知力	1	-	-	-	自身	-	-	
効果：	知力基本+3							
マジックスピナーⅠ	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	フェイト1点使用。マジックフォージ＋１回							
マジックスピナーⅡ	1	-	フリー	-	効果参照	自動成功	-	
効果：	ﾌｪｲﾄ1点。魔法攻撃のﾘｱｸｼｮﾝ-1d							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本+3							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				ｼｰﾝ1	
効果：	ポーション1個使用							
ベアアップ	1							
効果：	精神ダイス＋１ｄ							
トレーニング：感知	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量+5							
ｽﾄｰﾑｿｰｻﾘｨｰ	1	16	ムーブ				ｼﾅﾘｵ1	
効果：	単体を対象：十字(選択)射程：1sq							

キャラクター名: ルリ

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイテムマスタリー	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
ホーム:グラスウェルズ	1							
効果： 器用、知力、精神:基本+1								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								