

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	バックパック	
危険感知	3			3	+ 2 d	キャップライト	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	野営道具	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定	4			4	+ 2 d		
錬金術判定					+ d		
現在重量： 4 最大重量： 17							
所持金： 122						預金・借金：	

シーフ。自分の事をヒューリンだと思っているドラゴネットアンスロック。
東方の巫女だった経験を生かしてカンナギの力を振るって戦う。ようになりたい(願望)
敵格な家で育ったので、鍵開けや畏外しが楽しくて仕方がない。
オーソドックスな性能のシーフを目指して頑張ります。

命中判定 3d6+4
最大火力 2d6+14
(基礎2d6+武器火力9+ソードダンス5)

★設定★
東方のとある集落出身の神職一族の出。竜の血を引くという伝承のある巫女の一人。
魔族により里が滅ぼされて、流れに流れてエリンディル西方に辿り着いた。
せっかく自由になったので過去にとらわれず冒険者になろうと思った。
復讐とか悲しみの連鎖を生むだけですかね。
どうせなら、実家でできなかった悪いことをしてみたくてシーフになった。
悪事といっても所詮善良な巫女一族の出。鍵開けが精々で、大して悪いことはできない定めなのだ。