

キャラクター名

プレイヤー名

グレイヴィー・E・アーク

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	スラムの住人
	ウロボロス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	38 %
出自	不信	経験	略奪		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
メモリー		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
		傍らに立つ影	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 2残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：衝動判定時ダイス+LV								
原初の虹:フルオープン	5	8	セットアップ				ピュア	
効果：ダメージ+LVD、あらゆる手段で移動不可								
オリジン:レジェンド	4	2	マイナー					
効果：精神の判定に+LV×2								
C:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果：C値-2								
原初の赤:振動球	1	4	メジャー					
効果：装甲無視、攻撃力+LVのRC攻撃								
混色の氾濫	2	2	メジャー					
効果：範囲(選択)化								
魔獣の衝撃	3	3	メジャー				D	
効果：攻撃力+5、ダイス+LVのRC攻撃。ラウンド一回								
喰らわれし贄	1	1	オート					
効果：ダメージを与えた時そのシーン中攻撃力+LV×3								
能力強奪	1		オート					
効果：RCで対決し、勝利した場合任意でエフェクト一つを借りパクする。								
まだらの紐	1							
効果：影に知覚能力を持たせる								
超人的代謝	1							
効果：腹減り+超回復能力								
ビューティフルボイス	1							
効果：声が変化し、常にノイズがかかっているような声になる								
効果：								

スラムに住む一匹狼の女性(?). 通称グレイヴと呼ばれる。アークと呼ばれる影を従えており、かなり気性が荒く人を寄せ付けない。昔はスラムをさまよっていたところある人物に拾われ穏やかに過ごしていたがある日目の前で殺されアークを発現。以降は暴君として君臨し今に至る。スラム出身とは思えない身なりこそしているが恩人から渡されたものを着ているだけである。