

キャラクター名

綾辻 真宵（あやつじ まよい）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ キュマイラ		ワークス	UGN支部長A		カヴァー	
			年齢			性別	
オプション							
覚醒	渴望		衝動	恐怖		初期侵食率	34 %
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	0	3		7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		指導者（リーダーシップ）	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ:エンハイ	2	2						
効果：								
魔獣の本能	1	2						
効果：【肉体】で判定								
破壊の光	2	2						
効果：範囲（選択）化、同エン不可								
マスヴィジョン	3	3					100%	
効果：Lv*5								
滅びの光	3	4						
効果：Lv*3、単体不可								
光の弓	1	1						
効果：Lv+2、同エン不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「何かを手にしたければ勝ち取るしかないでしょう。そして何かを勝ち取れるのならその手段の如何は問いません。勝ち取ったという結果こそが全てなのだから」

本来技能[RC]に相当するリソースが《魔獣の本能》の暴走により、全て【肉体】に変換されてしまったちょっと可哀想な人。（肉体ステは合法的に盛られていきます。そして将来RC技能が伸びることはない）
でもそれを補って余りあるぐらい強くなったのであまり困ってはいない。
ただし『結局は力が全てなのよね』的な思想に染まってしまっている。（無自覚）

・完全獣化を取得できなかったところかキュマイラのエフェクトは変異ステータスの元凶たるエフェクトしか持っていないキュマイラ劣等生（性）。力を求めるようになったのとキュマイラ劣等性が判明したの、どちらが先かは定かでない。
・Dロイスは立場による恩恵で純粋な地力ではない
・エフェクトも脳筋火力振りで芸がない
・対象を単体になると（制御がおぼつかなくて）威力が出ない

割とボンコツというかつつきどころはある。
でも面と向かうとなんか怖いし遠くで陰口叩こうにも何か背筋がゾッとするので敵対者は目立たないと評判。

・コードネーム
滑滴岩を穿つ、の滑滴が由来らしいが分かってる人からすると精々が一点集中のゴリ押しで叩き割ってただけだろうとのこと。