

キャラクター名
クリエイター

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	その他B	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	37%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	1			4	行動値	13
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	5		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	14r+5		7		Lv+4
インフィニティウエポン	白兵	12r+5	5	13		Lv+7
ヒュージキャノン	射撃	22r+5		22+9		範囲攻撃可 200%
グランドブレード	白兵	20r+5	5	22+15		200%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		13			5+Lv*2

所持品	

合計装甲: 13 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鼓舞の雷	★	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果: 1シナリオ1回: 行動可能。未行動にならない								
C:モルフェウス	2	2	メジャー			対決(シンドローム)		
効果:								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器		対決(白兵)(射撃)		
効果: 判定ダイス+Lv個								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決(白兵)(射撃)		
効果: 判定ダイス+Lv個								
レインフォース	4	2	メジャー			対決(シンドローム)		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
ギガンティックモード	★	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決(白兵)(射撃)		
効果: 範囲変更: 自身の装備している武器破壊								
スプリットアタック	3	4	メジャー	武器	Lv+1	対決(シンドローム)	80%	
効果: 1シーン1回: 対象増加								
ギガノトランス	★	20	メジャー	視界	シーン(選択)		120%	
効果: 1シーン1回: 対象変更								
真なる雷	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ブラックドッグの攻撃力+[Lv*2]								
インフィニティウエポン	5	3	マイナー			自動		
効果: 武器変更								
ハンドレットガンズ	3	3	マイナー					
効果: 武器作成								
アーマークリエイト	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 防具作成								
磁力結界	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+(Lv)D								

不明なユニットが接続されました

システムに深刻な障害が発生しています
直ちに使用を停止してください

