

キャラクター名 加々美 八葉 (かがみ はちよう) オリジン時は「ヤタ」

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	不明	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	36	%
出自	冬眠	経験	記憶喪失	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 歴史			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本コンボ	RC	6r+1		3		[3+4] C値-2、至近不可
		0				
天照 (100%)	RC	9r+1		44		[3+4+7+8] C値-3、至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	
コネ: 要人への貸し	
専門家	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時			-	RB	
効果: 衝動判定+L V個、侵食率基本値+5								
オリジン: レジェンド	1	2	マイナー			-	RB	
効果: 【精神】の達成値+[L V×2]								
コンセプト: エンジェルヒロウ	2	2	メジャー		シンドローム	-		
効果: C値-L V (下限値7)								
光の弓	1	1	メジャー			<RC>	-	
効果: 攻:[LV+2]、射攻、至近不可。								
主の恩恵	2	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: ダイス+L V個								
光芒の失踪	1	1	マイナー			-	-	
効果: 戦闘移動。離脱可。シーンL V回。								
プラズマカノン	3	4	メジャー			<RC>	100%	
効果: 攻:[LV×5]、射攻。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー		シンドローム	100%		
効果: 攻:[LV×5]、1シナリオ3回。								
凍結保存	1	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果: p165								

記紀神話に登場する三種の神器の一つ八咫鏡が元のレネゲイドビーイング。
 レネゲイドビーイングとして目覚めた際、何らかの理由により自らの能力の一部を使い自身を凍結した。
 ある日、凍結から冷めた時には記憶を失っていたためほとんどのことを忘れていた。
 普段は人間社会に溶け込めるよう高校生くらいの姿をしているが、
 <オリジン: レジェンド>を使うと小学生くらいの姿となり、話し方や雰囲気も変わる。