

キャラクター名  
紫雀(しじゃく)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	レネゲイドピーイングD	カヴァー	雀
オプション		年齢	3	性別	♀
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	35%
出自	ウォッチャー	経験	生命停止	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	1	0	3			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	2	1	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	2	
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ちゅんの激励 3+4+5+6	交渉	3r+2	-	-		全員にC値-1、ダイス+1、攻撃力+15、浸食
ちゅんの小言 4+5+6	交渉	3r+2	-	-		C値-1、ダイス+1、攻撃力+15
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
すずめ仲間	P 同情	N 偏愛		
ゼノス管理員	P 親近感	N 不安		
八重樫若菜	P 同情	N 憐憫		
永見昂	P 好奇心	N 不安		
多々良	P 親近感	N 脅威		
鐘屋	P 親近感	N 嫌悪		
レイ	P 連帯感	N 悔悟		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 侵蝕率基本値を+5								
オリジン:アニマル	1	-	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 攻撃力LV*2								
風の渡し手	3	3	メジャー	-	LV+1体	-	-	
効果: [LV+1]体に変更す1シーン1回のみ。る。								
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: C値-1(下限値6)とダイスLV個追加								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンド間の攻撃力を+LV*3								
ハードビート	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 次の攻撃力を+LV*2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

2年前レネゲイドピーイングであることをゼノスという組織のとある管理員に知られ、捕まってしまう。その間、強制的に冬眠させられていた。しかしある日、組織内で起きた騒ぎで、偶然にも目覚めることができた。そしてそのゴタゴタに紛れ、施設を逃げ出してきた雀。

「ちゅん」

人間時の設定  
雀の姿で情報を集め、裏社会にも精通している情報屋として活動している。  
子どもの姿をしているため、割と舐められることも多いが、本人は脳無し(の憐れな奴らめくらいにしかおもっていない。  
人間を常に監視し続けることを目的とし、それ以外に特に興味を持たない。