キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート			白兵攻撃の出目+１
頭		格闘本能		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		トンファー		オート	3	0	白兵攻撃２。連撃２。一度だけ判定を振り直し可
腕		トンファーキック		ダメージ	2	自身	防御２。同対象に肉弾攻撃１
腕		発勁		オート	0	0	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		しんぞう		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		鋼の肉体		ダメージ	0	自身	防御１
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		アクション	3	自身	移動１