キャラクター名: 夜刀神 潤

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	小学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	11	性別	女
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	3		4	11
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本	ＲＣ	12r+6		15		1+2+3+4+5+6 @8 C15 放心,ダイス-4 ガード時ダメージ9
基本 100%	ＲＣ	13r+6		18		1+2+3+4+5+6 @7 C17 放心,ダイス-5 ガード時ダメージ12
100%-1	ＲＣ	13r+6		33		1+2+3+4+5+6+8 @7 C19 放心,ダイス-5 ガード時ダメージ12
100%-2	ＲＣ	13r+6		33		1+2+3+4+5+6+8+9 @7 C19 ガード時ダメージ12 行動済

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CL:サラマンダー	2	2						
効果：								
光の手	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	ー	ー		
効果：	感覚に変更							
幻惑の光	1	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：	放心のバステ							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	ー	
効果：	攻撃力+LVx3 同エンゲージ不可							
氷の戒め	3	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：	ラウンド中ダイス-LV+1							
エネルギーマイスター	2	3	メジャー	-	ー	対決	ー	
効果：	ガード時 LVx3ダメージ							
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	ｼｰﾝ（選択）	対決		
効果：	攻撃-（20-LVx5）シーン（選択）							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果：	攻撃+LVx5							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100	
効果：	ダメージ与えたら行動済みになる 対象変更不能 1シーン1回							
光の守護	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	ダメージ0にする 1シナリオ1回							
戦いの予感	1	2	セットアップ	-	自身	自動	ー	
効果：	行動値+LVx10 1シナリオ1回							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	飛行で戦闘移動 +LVx2							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	ー	ー	
効果：	ガード+LVx5							

キャラクター名
夜刀神 潤

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	ー	ー	
効果：	ガード+LV+1D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								