キャラクター名

Guilts【ギルツ】

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	3年
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
呪い	
廃棄	
謝罪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
壱香	保護	3	①②③④⑤	ＫＨくん
ベル	独占	3	①②③④⑤	あもこどん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		ドライヴ:黒(ﾌﾞﾗｯｸ)		ジャッジ	狂気1	自身	狂気点+1、支援3
ポジション		ドライヴ:赤(ﾌﾞﾗｯﾄﾞ)		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		ドライヴ:死(DAETH)		オート	なし	自身	白兵判定+1
メインクラス		ドライヴ:殺(KILL)		オート	なし	自身	他の姉妹と同じ目標を狙った場合、ダメージと判定値+1
サブクラス		イレギュラー		オート	なし	自身	攻撃判定・行動判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの1ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない。
頭		敵機観察		オート	なし	自身	行動1
頭		光速思考		オート	なし	自身	行動1
頭		姉妹機の眼帯		オート	なし	なし	なんとなく気になる
腕		ブレードテイル		アクション	2	0~1	白兵1+転倒
腕		B-22XX【ダンザイ】		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定出目+1
胴		コア		オート	なし	自身	行動1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを一つ損傷しなくてはならない。