

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	9	8	12	8	9
ボーナス	5	5	3	2	4	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	5	2	4	2	3

HP	55
MP	36
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シリバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					3	15	2	7	10
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

現在重量: 10

最大重量: 30 所持金: 1100

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
アームズマスター:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中+1								
バーサーク	4	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃を+[SL×3]								
パンプアップ	4	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃を+[SL×2]								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍の【筋力】判定+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限を【筋力基本値】×2にする								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果: 攻撃力に+【筋力】								
ウェポンガード	1	4	Dホール直後	-	自身	自動成功		
効果: 受けるダメージを-[武器の攻撃力/2]する								

キャラクター名: 不詳 通称: アベンジャー 年齢: 20代? 性別: 男 髪の色: 黒 瞳の色: 赤 肌の色: 不詳 身長: 192cm 体重: 80kg
《容姿》 傷ついた漆黒の甲冑で全身を包み込んでいる 多くの血を吸った鎧は、どこか甲虫めいた生々しさを見せる ただひとつ、赤く輝く瞳だけが……彼が生きているということを教えてくれる……
《設定》 ある国に一人の騎士がいた
その騎士はとても武芸に秀で、そして国王からの信頼も厚かった
そして、そんな彼には親友と呼べる男がいた