キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	2 x
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
大人	
六つ子	
お菓子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	恋心	1	①②③④⑤	
カラ松	信頼	3	①②③④⑤	
チョロ松	信頼	3	①②③④⑤	
一松	独占	3	①②③④⑤	
十四松	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		末っ子		ダメージ	0	0〜1	(自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1(最低0))
ポジション		桃娘		オート	なし	効果参照	(姉妹からの対話判定+1)
メインクラス		生への執着		アクション	1	自身	(損傷した基本パーツ１つを修復する)
メインクラス		末っ子のあざとさ		ダメージ	0	自身	(使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする)
サブクラス		献身		ダメージ	0	0〜1	(対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		末っ子のお願い		ラピッド	2	0〜2	(対象の姉妹と互いに対話判定)
頭		うさみみ		オート	なし	自身	＋１
頭		危険察知		オート	なし	自身	＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		いびつな四肢		オート	なし	自身	「腕」か「脚」にダメージが適用された際、任意の箇所を空白無効にし、ダメージを肩代わりさせる。「腕先」が付与されたダメージに対してこの効果は発生しない。戦闘判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	＋１
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		纏足		オート	なし	自身	＋２　デメリットあり