キャラクター名: 司

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	?	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある→弟		
経験点	700		命を救われたことがある		
			いまだ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	1		10	1
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	1			7	1
心	15	知力	6			21	3
		精神力	5			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
食料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 889 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	6			

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

白髪に黒目の小柄な体格、人としゃべるのが億劫なので普段無言と他人を突っぱねるような態度が多いのだが、動物に関しては歳相応の表情を見せる。
ある目的のために旅をしている。
「後のせ設定」
7歳の頃私は父親と二人で暮らしていた。母親は幼少の頃不倫をして父親と私を捨てたからだ。その頃から父親は酒を浴びるほど飲むようになり、私に暴力を振るうようになった。一度自警団に相談したこともあった、だけど父親の泣き脅しでころっと騙され、帰ったら顔が腫れるまで殴られる事があったからもう警察は信じていない。ある日父親が「弟」と言って自分より年下の子を連れてきた。
その子は意中の相手の連れ子で、再婚するために引き取ったらしかった。だが再婚相手はその子を引き取ってもらうために父親を利用しただけであった。再婚相手にも逃げられた父親は益々私達に手を上げ始めた。年上の私は自然と弟を庇うようになり、いつしか肉親よりたいせつな存在だと思うようになった。『弟だけは自分のようにはさせない』そう決めた私は弟と暮らすため、父の目を盗んで新聞配達や、幼少なりに小さい稼ぎをして収入を貯めるようになった。昼間父親が外出してる時間を見越して……。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟