

キャラクター名  
ジャクソン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	0		恥ずかしい癖 命を助けられたことがある		

技	14	器用度	12	1	他修正	能力値	26 + 2	ボーナス	4
		敏捷度	3	1		18	3		
	0	筋力	4		4 + 1	0			
		生命力	8		8	1			
心	11	知力	4		15	2			
		精神力	9	1	21	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
ライダー	1		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218 p		p
鷹の目	1B30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	4

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 8	10	5	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 8	12	4	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢 12x2	○□□○□□
撤甲太矢 12	○□□○□□
銀の太矢 x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 一周	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 665	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	2	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰 矢筒	太矢12
足	
その他 矢筒	撤甲太矢12

装備品	説明
左手 指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
歌手 シンガー LV1	○□□□⑤
○○職人 LV5	○□□□⑩
彫刻家 LV4	○□□□⑮
グラスランナーの群れの中では一番手先が器用で集中力がある。なので大抵の物なら軽く作れるし、釣りではいつも大量だ。たぶん、自分が一番金銭を稼いでいるんだらう。	○□□□⑳
しかし、そのかわりか、歌のセンスは絶望的らしい。自分ではよくわからないが……。	○□□□㉑
歌も歌えないせいか、群れに馴染めないで、一人でブラブラ山中を散歩しているとき、魔物に襲われてしまったが、冒険者に運よく助けられた。自分が一人なのを気にしてか、冒険者になることをすすめてくれた。冒険者になれば信用と仲間を得られると。グラスランナーでも強くなれると。	○□□□㉒
別に群れと縁を切るつもりはないが、これをいい機会だと思い、装備を整え、冒険者の戸をたたいたのであった。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕