キャラクター名: ユーリ・アニーミ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	1810		命を救われたことがある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		20	3
		敏捷度	11			20	3
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	3			12	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	4											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	4											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸12発x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1780 G

預金・借金 270 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

両手利き	223 p		p
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
エルフ	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア小	
首	
背中 ハーフマント	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸12発収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

その他メモ

幼い頃に火事にあい、冒険者に助けられたが顔の左半分から首にかけてやけどの傷が残ってえしまった。傷の部分に刺青を入れている。
機嫌が悪いと目つきがすごく悪くなり、一人称が変わる。

ジト目。
髪は肩につくぐらいの長さで前髪は左側が右より長い。
ボサボサしてる。
でっかいアホ毛がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟