キャラクター名
ヴィシャス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	2570				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	4			11	1
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	8			13	2
心	10	知力	16	1		27	4
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
ウォーリーダー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	水、光、土、闇、収納
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ダイス振りで作成 1D+1D+1D+2D+2D+2D = [5]+[4]+[5]+[4,4]+[6,4]+[1,1] = 34 精神２回振り直し 2D6 = [3,6] = 9

へき地に隠れ住んでいたウサギ
妖精と対話するのが好きで鍛えた妖精使いの能力を生かすために、そして伸ばすために冒険者になる
言葉が荒っぽく、他人にあまり興味を示さない。
自分の世界に入るのが好き
プライドが高めで、抱き枕にされるのが死ぬほど嫌

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴィシャス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
飯 単価1週間分50
宝石箱
火　単価ランク×50
水、氷
風
土
光
闇
宝石下取り
天の架け橋亭エンブレム
マナチャージクリスタル
３点 単価1点につき500
５点
魔晶石
３点魔晶石 単価300
５点魔晶石　単価500
舞の代金

所持金 6688 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 59 /合計 59