

キャラクター名 サンプル01

プレイヤー名

--

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断+連撃
頭		フレッシュネス		オート		自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1 切断無効
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		ほとけのかずら		ジャッジ			支援か妨害+1
ポジション		半壊		オート		自身	宝物を損壊しても凶気が増えない
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定 振りなおし
メインクラス		調律		ラピッド			損傷したパーツが使える
サブクラス		悪食		オート			切断判定の出目-2
頭		アクセサリー		オート			宝物