キャラクター名
御剣　双時

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプショナル		年齢	27	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	兄弟	経験	無為	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	2	1		9
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	9r+5	10	5		
日本刀	白兵	9r+5	10	5		
マルチウェポン：日本刀	白兵	9r+5	10	10		コスト：5　メジャー：マルチウェポン、コントロールソート
全部乗せ攻撃	白兵	12r+5	8	10		コスト：10　メジャー：コンセントレイト、コントロールソート、コンバットシステム、マルチウェポン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ほむほむ	P　庇護	N 無関心		
兄	P　尊敬	N 疎外感		
職場の友人	P　誠意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　10	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	ー	ー	自動	ー	
効果：組み合わせた判定のC値をーLVする								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：このエフェクトを組み合わせた〈白兵〉判定は、【精神】で判定を行える								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	ー	ー	対決	ー	
効果：このエフェクトを組み合わせた〈白兵〉判定時のダイスを＋[LV＋1]個する								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃カニつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は最も短いもの、攻撃範囲はもっとも狭いものを適用する。同ーエンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果：「対象：単体」の攻撃の目標に自分がなったとき、リアクションとして使用。対象に攻撃を行う。この際、「タイミング：メジャー」のエフェクトを組み合わせてよい。対決に勝利した側の攻撃が命中する。未行動でのみ使用でき、使用後に行動済みとなる。シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								