キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	13	0	0	13	48 %
運	10	0	2	12	47 %

HP	30
MP	35
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		16	0	9	42	0	9	13	0
アーツ					4				
その他									
総計(1)		16 %	0	9 %	47 %	4	9 %	15	1
総計(2)		16 %	0	9 %	46 %	0	9 %	15	1
総計(両)		16 %	0	9 %	47 %	4	9 %	15	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ディスメイ	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：攻撃命中判定の直前に使用。攻撃が命中した対象は【鈍重状態】になる							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
パトロン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：シナリオの開始時のみ使用可能　あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							