

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r-1	6	6		
		0		7		
100%	白兵	6r		+4		
	白兵	7r		+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
複製体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:エグザイル	2	2						
効果:								
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	対決(白兵)		
効果: 攻撃+LVx2 ドッジ-1								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決(白兵)		
効果: 判定LV+1D								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手変更 攻撃+LV+5								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動消費せずカバーリング、1メインプロセス1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードLVx5								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: ダメージ-(LV+1)D 1ラウンド1回								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れで10mカバーリング 1シナリオLV回								
ミスディレクション	1	7	オート	視界	単体	対決 Dロイス		
効果: 範囲攻撃を単体に、その後対象選択させる、1シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--