キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい（ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可）
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	＋１