キャラクター名: 神藤　了（しんどう　りょう）

プレイヤー名:

シンドローム	バロール キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：医療			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレイド（童子切安綱）	白兵	6r-1	6	12		ダメージ+2D10、シーン1回、装備中は他の武器装備不可、行動値-4
一閃	白兵	8r-1		21		武器装備後、マイナー：2+3（浸食率+8）、メジャー：1+5（浸食率+5）、（白兵）単体攻撃、C値0
一閃：全身全霊	白兵	9r-1		24		浸食率100↑の修正データ（浸食分のダイス未修正、C値7）、内容は一閃に同じ、
ブレイクブレイド	白兵	8r-1		21+（3D）		武器装備後、マイナー：2+3（浸食率+8）、メジャー：1+5+6（浸食率+7）、（白兵）単体攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：ＵＧＮ幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：秘密兵器	P	N		
御手洗　英奈（みたらい　えいな）	P　遺志	N 劣等感		
御手洗　藍那（みたらい　あいな）	P　庇護	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	Ｃ値－Ｌｖ（下限7）							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	（肉体）判定ダイス＋（Ｌｖ＋2）、アイテムの装備と使用不可							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	番号1と合わせて使用、アイテムの装備と使用可能							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動、移動値＋（Ｌｖ×5）							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力＋Ｌｖ×3、判定ダイス-2							
神獣撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果：	番号1使用中のみ使用可能、攻撃力（Ｌｖ＋2）Ｄ、使用後（完全獣化）解除							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

――俺は、戦い続ける。それが、この剣を受け継いだ俺の使命だ。

先天的なオーヴァードとして生まれた神藤は、
幼い頃にＵＧＮへ引き取られ、チルドレンとして日々研鑽を積んでいた。
チルドレンの訓練施設ではそれなりの成績を収めていた神藤は、
そこで同じチルドレンでとある先輩と出会うことになる。
その先輩はＵＧＮチルドレンには珍しく活発で感情豊かな女性で、
小柄な彼女に似合わない大剣「童子切安綱」を武器に、
常に危険な任務を軽々とこなしていた。
そんな先輩に、神藤は尊敬し、劣等感を抱いていた。
ある日、そんな先輩とタッグを組んでの任務が舞い込んだ。
自身の力を試す時だ、と意気込んだが、窮地に立たされてしまう。
その窮地を脱するために、彼女は自身を身代わりに、神藤を助けた。
……以来、童子切安綱は神藤の相棒となった。
その剣で、彼は今日も戦い続ける。
彼女が守ろうとした「日常」を。
それが、自分に出来る最上の、彼女への手向けだと信じて。

完全獣化で戦闘用の服装に変化して、黒い球体を辺りに浮遊させる。
その球体を通じて移動したり、剣にまとわせて攻撃をする。
その威力はかつてその剣を使っていた主以上の威力を放ち、
全力のそれはビルそのものを灰燼にすることから、