キャラクター名
エウロス・ブレイザー(Euros)

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男性
出生タイプ		**年齢**	16歳

出自	アサルトエンジンー般職員	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	10	0	0	10	40 %

HP	37
MP	39
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	アイアンボルト					4			
防具									
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	8	41	0	9	12	0
アーツ	ショット・エンハンス			2	4				
その他									
総計(1)		20 %	0	10 %	46 %	4	9 %	12	0
総計(2)		20 %	0	10 %	45 %	4	9 %	12	0
総計(両)		20 %	0	10 %	46 %	8	9 %	12	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 440	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ヴェロシティ	1/1	2	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 白兵攻撃と射撃攻撃のダメージに＋（行動値の半分）する。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

ライフパス
出自：アサルトエンジンの一般職員　運命：約束　瑕疵：頑固

アサルトエンジンの一般教員の父と保険医の母を持つ、一般人から生まれたハイランダー。
親からは幼少期から力の意味を考える、という教育を受けており、常に自らの力の意味と活用法について考え続けている。
……が、実際のところはそんな態度はおくびにも出さない気分屋。ごく一部を除き誰の指示も受けたがらない一匹狼。
傍から見たら只の不良生徒である。しかし内申はしっかり稼いでいる