キャラクター名: NPC

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	580				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	3	3	22 + 1	3
		敏捷度	11		1	20 + 1	3
体	9	筋力	12	5	4	30 + 1	5
		生命力	9	2	1	21	3
心	4	知力	10			14	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
ソーサラー	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 11	9	12	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
二刀流	221 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力の指輪	
腰	真・ブラックベルト	防護+2
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟