キャラクター名
クラフト・ロートレック

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	傭兵	**運命**	理知・極端	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	2	4	21	51 %
敏	7	0	1	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	32
MP	59
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	レザージャケット								1
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値＋ボーナス		13	0	7	43	0	12	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		13 %	0	7 %	43 %	2	12 %	8	1
総計(２)		13 %	0	7 %	43 %	2	12 %	8	1
総計(両)		13 %	0	7 %	43 %	2	12 %	8	1

所持品

活動基本装備			

所持金：　400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カルティベーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：出生値【知】に+[3xAL]							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
クリエーション・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
ディスメイ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：攻撃命中判定直前に使用。攻撃を受けた対象は【鈍重状態】になる。一度の攻撃に１回のみ							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

傭兵の父に育てられながら各地を転々としてきた少年
気がついた時にはハイランダーだったため、ハイランダーという存在をごく自然に受け止めている
マインミラルでドラヘロア帝国からかなり強引な徴集を受けそうになった事から父の計らいで学園に逃げ込み、そのまま生活している。
様々な国を渡ってきたために特定の風俗への傾倒が薄く、理屈屋。些か融通が効かない