

キャラクター名
ノイマン

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
オプション	ノイマン		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	11
精神	6	1	0			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		10	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2							
効果: 自身不可:【行動値】+[Lv*5]								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 1シナリオLv回:対象を移動させる								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 対象が次に行うメジャーのC値-1(下限6):判定ダイス+Lv個								
弱点看破	5	3	メジャー			交渉		
効果: ラウンド中対象の攻撃力+[Lv*3]								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器		対決(白兵)(射撃)		
効果: 装備中の同じ技能の武器2つの攻撃力で攻撃可能:判定値-[5-Lv]								
急所狙い	5	2	メジャー	武器		対決(白兵)(射撃)		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
オウガバトル	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
クイックモーション	2	2	マイナー			自動		
効果: 1シーンLv回:マイナー行動を1つ行う								
コントロールソート	★		メジャー	武器		対決(射撃)		
効果: 【精神】で判定可能								
支援射撃	3	2	オート		単体	自動		
効果: 1R1回:対象の判定ダイス+Lv個								
生き字引	1	1	メジャー			意志		
効果: 《意志》で《情報:》可能:情報収集判定+Lv個								
ブリックリーク	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果: 1シナリオ1:行動を行わせる								

--	--	--	--	--	--

