キャラクター名: マレウス・オーリンゲン

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	2	経歴	異種族を怖がっている（いた）		
経験点	500		投獄されたことがある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	4			9	1
体	0	筋力	16			16	2
		生命力	9			9	1
心	14	知力	6			20	3
		精神力	15			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ地方語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印（キルヒア）	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

カプティ山脈で出土し、生活のためにルキスラに来たマレウスは、右も左も判らないうちに人間の男に誘われ、それが他者の役に立つことだと信じ、怪しい魔術品の販売を手伝い始める。後にルキスラの治安組織によってその犯罪行為が摘発された際、逃げた男に身代わりにされ、詐欺罪で牢獄に入れられたマレウスは、その時初めて自分が騙されていたことを知ったという。
数年服役していたマレウスはその境遇から情状酌量の余地ありと判断されて釈放され、その足で冒険者の店を探し始めた。冒険者になり、仕事を通して自らを貶めた男の行方を掴むためである。そして彼は、多くの冒険者を抱え、その貴賤を区別しないという噂を聞き、『天の架け橋亭』を訪れることになる…。

「正しい知識」を重視しており、キルヒアを信仰している。

育成プラン：
序盤…知力・筋力を伸ばしつつ鎧用の金を貯める。プリ、セージを並行で伸ばす。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟