

キャラクター名
高槻やよい

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	400

初期配置	煉獄
最大行動値	31

記憶のカケラ	内容
43 布団	
91 戦火	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	4	7
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サイサリス	恋心	0 ①②③④⑤	
クラリス	憧憬	3 ①②③④⑤	
レクシア	保護	0 ①②③④⑤	
クロイ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		エール (先読み)		アクション	1	0~1	対象が次使う「アクション」のコストを□1 (最低0) する
ポジション		薔薇の誓い		オート			コストとして薔薇5本を投げる。アクション以外マニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		我慢 (肉の盾)		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て無効
サブクラス		歪曲		オート			Lv3変異パーツを追加で1つ獲得する。強化値には縛られず修理可能。
サブクラス		舞姫		オート			自身の最大行動点+1 自身への妨害を1ターンに一度無効化する。
サブクラス		慎重 (警戒行動)		オート			自身の最大行動点+1 [奇襲無効]
サブクラス		アイドル性 (獣性)		オート			自身の最大行動点+1 自身に常に防御1
サブクラス		Sランクアイドル (習熟)		オート			自身の最大行動点+1、射撃出目+1
サブクラス		食いしん坊 (食屍)		オート			自身の最大行動点+1 ターンエンド時に自身の損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		収穫		オート			自身の最大行動点+1 白兵攻撃の出目+1
サブクラス		修繕		アクション	1	自身	基本パーツ2つを回復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		やよいは賢いなあ (よぶんなあたま)		オート			2
頭		やよいは元気だなあ (アドレナリン)		オート			1
頭		やよいは強いなあ (カンフー)		オート			1
頭		折れない心 (ライフガード)		オート			セッション中1回まで狂気判定に自動成功狂気判定の出目に+1 行動値+2
頭		ガルウィング (リフレックス)		オート			行動点+1
頭		節約の心得 (大型バッテリー)		オート			行動点+1 電力1
頭		ねこみみ (けもみみ)		オート			1 行動判定の大失敗で損傷しない
頭		頑張っ！ (電磁調整)		ジャッジ	電力1		支援2又は妨害2
頭		専制防御		ダメージ	0	0	対象のダメージを代わりに受ける。防御点+1
腕		ポンポン		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1