キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り	
生まれ	戦士	性別		年齢
冒険者Lv	2	経歴	6-4-3　「負けず嫌い」と評されたことがある	
経験点	0		5-4-5　濡れ衣を着せられたことがある	
			4-5-3　大切な人と生き別れている	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5			20	3
		敏捷度	4			19	3
体	9	筋力	2			11	1
		生命力	7			16	2
心	3	知力	11			14	2
		精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

堅陣の構え	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	3	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　俊足の指輪	敏捷度+1、判定時壊すことで一時的に+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟