

キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	3-6-6	始まりの剣を求めている	
経験点	0		4-6-6	始まりの剣を求めている	
			3-4-5	毒を飲んだ(食べた)事がある	

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			19	3
敏捷度	12			21	3
筋力	2			9	1
生命力	1			8	1
知力	6			18	3
精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリータイマー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(お徳用) x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
緑のBランクマテリアルカードx6	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
所持金	10	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	22

装備品	説明
頭 宝石(炎3)	ファイア・オパール
耳 宝石(光3)	ムーンストーン
顔	
首 宝石(土2)	アンバー
背中	
右手	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉓ □□□□㉗ □□□□㉙
-------	--