キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	18
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	8	24	30	24	10	9
ボーナス	3	2	8	10	8	3	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	2	8	13	9	6	4

HP	106
MP	184
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	21	0	0	0	0	0
左手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			2	0	8	0	6	17	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	21	8	11	2	17	8 m
総計(左)			1	11					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	13		2	15	+ 4 d
アイテム鑑定	13		2	15	+ 2 d
魔術判定	13	9	5	27	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	

現在重量：	0	
最大重量：	11	所持金： 預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔術を範囲（選択）に変更								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 対象※単体に変更、ダメージ+CL×10								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ダメージ+SL*2D								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	自動成功		
効果： 対象を飛行状態+移動力+SL*5								
エンチャントウェポン：水	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 水属性魔法ダメージに変更								
サモン・リヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果： 無属性ダメージ2D+［スリップ］								
フォースブリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 無属性ダメージ+SL*4								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： リアクション-1D								
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： サモナースキル効果に+1D								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象:場面（選択）射程:視界に変更								
アブソリュートフォース	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 無ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた時行動値-5								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔所持　白ヘビ【知力】								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーディアン	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	ダメージを-[CL*10]軽減　使い魔使用不可							
ディシプリン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定達成値+SL+1							
サモン・フェンリル	★	-	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果：	無属性ダメージ2D+[威圧]							
サモン･アラクネ	3	9	DR直後	20m	範囲（選択）	自動成功		
効果：	ダメージを-[（SL）D]軽減							
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	メジャーのスキルを2つ使用							
ランニングセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	マイナーのスキルを1つ使用							
エイミングフォージ	1	8	判定直前	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果：	魔術判定に+2D							
クラッシュバリア	1	12	マイナー	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果：	【魔法防御力】を0にしてダメージ算出							
デモンズウェブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	[スリップ]を受けた相手の判定-1D							
バリアントマジック	1	12	効果参照	-	自身	-	SL/ｼｰﾝ	
効果：	魔術の効果＋5D							
レインボーカラー	★	8	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象に属性を付与する							
ニゲイト	★	-	判定直後	30m	単体	-	1/ｼｰﾝ	
効果：	対象をクリティカルを打ち消す							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	キャリバー所持							
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う							
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	メインプロセスを行う							
アンタッチャブル	1							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敵識別判定+２D							
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+3							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								