

キャラクター名
ロヴィーノ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 29 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 渴望 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 死の訪れ | |
| 死人使い | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 0 | 2 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アルフレッド | 独占 | 3 ①②③④⑤ | |
| アーサー | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)この効果は同じターン中に重複させることはできない。 |
| サブクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | くるんのあほ毛(アンテナ) | | オート | なし | 自身 | あなたは戦闘中の1ターンに1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | カルピス(エナジーチューブ) | | ラピッド | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷しなくてはならない |
| 胴 | | サイコブラスター | | オート | 効果参照 | 0~2 | コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点を1点加える。射撃攻撃4 |
| 胴 | | 可愛い衣装 | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |