キャラクター名: グラル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	自殺を試みた事がある		
経験点	2030		命を救われた事がある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	1		14	2
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	5	3		22 + 2	4
		生命力	6	1		21	3
心	10	知力	8	2		20 + 1	3
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ヒューレ	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
タグニア地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 7	11	9	33										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	9	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 8	12	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ヒーリングポーション
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

ナイトメアだとばれると色々面倒なので常に角はフードで隠している

一般技能

薬剤師	Lv2	料理人	Lv2	演奏家	Lv1
絵師	Lv1	医者	Lv2	仕立屋	Lv2

器用＝知力＞生命＝精神＞筋力＞敏捷

ファイター＞プリースト＞セージ＞エンハンサー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グラル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
◎レンジャー	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
◎消耗品	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱ	○□□○□□
◎その他	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
◎消費	○□□○□□
指輪	○□□○□□

所持金 14390 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
アゴウ重鎚破闘術	50
└《禍津・罪打ち》	20

名誉点 所持 83 /合計 153