キャラクター名

ハナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
水	水の中にいた　水の中が幸せ
死の訪れ	大切な人が死んだ　今考えると死ねたのは幸せ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あとり	友情	3	①②③④⑤	
笠木しのめ	執着	3	①②③④⑤	
のん	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の際、攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	全てのマニューバのタイミングがダメージになる
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が6の際任意の箇所にダメージを与える
サブクラス		断罪		オート	0	自身	攻撃判定値が6になる
頭		エナジーチューブ		オート		自身	行動値+2　装備個所にダメージを受けた際に任意の基本パーツを一つ追加で損傷
腕		斧		アクション	2	0	白兵攻撃3
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に白兵・肉弾ダメージ+1
腕		人形		オート			たからもの