キャラクター名

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	3			9	1
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	5			9	1
心	8	知力	9			17 + 1	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
プリースト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾	バックラー		1	1	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体加工済の為、ライトメイス120に１００Gプラスし220Gに	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

＜消耗品＞	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
一点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪＞	○□□○□□

知力値増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 451 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力値増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟