キャラクター名: ナンシー=スカーレット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	0		家族から探されてる		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16	2
		敏捷度	5			14	2
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	8	2		16	2
心	11	知力	9			20	3
		精神力	10	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト	2		
スカウト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト		5		2d+ 5	9	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
リボンx2	○□□○□□
フック	○□□○□□
保存食 お徳用	○□□○□□
銀製のイヤリング	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 747 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(シーン)	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	防御点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

親の反対を押し切り冒険者になった彼女は腕試しに守りの剣ある安置所に忍び込み
剣に触れることは出来たものの捉えられ監禁されてしまう。
3日後温情もあり特別なお咎めもなく開放されたが家族からの更なる反発に嫌気が差し
家を飛び出した。行方を眩ました彼女は家族から探されてる。
爵位を持つ家に生まれる

シーンの特殊神聖魔法 ナイトウォーカー MP2 10m起点指定 1時間 消滅
性格 我侭

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟