

キャラクター名
かばウマン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
	体	9	器用度	1	2	-6	12	2
		心	3	敏捷度	3	3	21	3
			3	筋力	10	7	26	4
		3		生命力	11	10	30	5
3	知力	8	4	15	2			
3	精神力	11	4	18	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/騎士神ザイア	4		
スカウト	3		
レンジャー	11		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチガード	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
バークメール	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	5	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	スーツアーマー	27	-3	10
盾	ホプライトシールド*2	25		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	合計値	-3	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カードシューター	1H			2d+	0	0	0											
二個所持				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ -3	17

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
32

装備品	説明
頭	聖印
耳	石人の耳飾り
顔	不適の仮面
首	血水晶のチョーカー
背中	ウェポンホルダー改
右手	信念のリング
腰	多機能ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	陽光の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

