キャラクター名: レンド・デルヴィート

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	50～60くらい
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自 (効果)	犯罪組織			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	16	15	13	7
ボーナス	2	2	2	5	5	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	6	6	3

HP	37
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	2	6	6	7	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔：器用	
ポーションホルダー	
MPポーション×12	
万能薬	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
調理用具	
肉	
小道具入れ	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 365	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
マジックフォージ	2	-	DR前	-	-	自動	シーン	
効果：	ダメージ+[SLx2]D							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	魔術判定+1D							
ファミリア	1	-	アイテム	-	-	-		
効果：	【感知】達成値+2							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	【感知】		
効果：	7D+4、貫通							
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	ファミリアアタック判定+1D							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果：	メジャー+ファミリアアタック							
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果：	2D+威圧							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	-	自動成功	シナリオ	
効果：	シーン化							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1D							
ストリートワイズ	1							
効果：	情報収集を【幸運】で判定、+1D							
効果：								
効果：								
効果：								

所持：基本１，２+上級

とある悪の組織の幹部の子として生を受け生まれた時から組織の道具として育てられていた。
後に師匠となる冒険者とその仲間の手によって組織は壊滅し、悪事に手を染める前に開放されることができたが、その事件により両親は死亡。
身寄りもなく友もいない、一般常識すら教えられていなかった少年は冒険者達に引き取られ、組織で培った力の正しい使い方を覚えていくことになる。

という過去話で同情を引いて優しくしてもらうのが趣味。一応実話だが長い人生のたかだか十数年程度なのでもはや気にしていない。
30年ほどニートをしていたところいよいよもって引退を決めた師匠に放り出され使い魔であり唯一の友人である山犬「シロ」を連れて一人歩き出した。