キャラクター名
伊吹　鳳翔

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	生徒会執行部員					年齢	
レベル	7	ランク	B	没入タイプ	遠距離砲撃	功績点	200/400

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	0	2	0	0	0	2
器用	1	3	0	0	0	4
感覚	2	3	1	6	4	16
知性	1	4	0	6	2	13
運	0	2	0	0	0	2

LP	27
TP	29
機体P	59
行動値	21

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	2
命中：射撃		0	10
命中：戦術	6	2	16
回避	5	0	14
行動値	6	0	21

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力	1	0	3
敏捷技能			
運動	1	0	3
隠密		0	2

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	5
セキュリティ	1	0	5
運転：バイク		0	4
運転：自動車		0	4

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	17
芸術：音楽		0	16
芸術：演劇		0	16
芸術：美術		0	16

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	6	0	19
プログラム	3	0	16
学術	2	0	15
医療知識		0	13

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	14
情報：軍事		0	13
情報：裏社会		0	13

所持品	メモ

追加メモリ：　10

所持金：　11400

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。
空間認識	-	PA		ビット兵器を使用出来る
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
コンバットセンス	-	PA		TPにLv+5点追加
コネ：赤ずきん				選択戦術命中+1
精神統一	3	MA		3R間、命中値に+3
エクストラワン	3	SA		SAを追加で1回行える。1Rに1回使用可
特訓：感覚	-	PA		感覚+2
コネ：狐崎珠子				TP+4
コネ：社台大				反応+1
コネ：さつき				命中：戦術

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	2		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		12	14	21	9	8	